

Regolamento_3 Shooting Stars

Regole

- Questo gioco ha un RTP medio di 93.02%
- Questo gioco ha una puntata minima pari a €0.10
- Questo gioco ha una puntata massima pari a €40.00
- 3 Shooting Stars è una video slot composta da 5 rulli (indicati come rulli 1, 2, 3, 4, 5). Ogni rullo mostra 3 simboli.
- Le funzioni includono: Wild e Stelle Cadenti.

Linee di vincita (Winlines)

- Questo gioco presenta 25 Linee di vincita che corrono da sinistra a destra attraverso i rulli.
- Si crea una combinazione vincente quando i simboli corrispondenti compaiono su rulli consecutivi, a partire dal rullo 1, lungo una linea di vincita attiva.
- Le vincite su più linee di vincita vengono sommate e assegnate in base alla puntata totale.
- Tutte le combinazioni vincenti e i pagamenti seguono la tabella dei pagamenti del gioco.

Wilds

- I simboli Wild possono apparire sui rulli 1, 2, 3, 4 e 5.
- I Wild sostituiscono tutti i simboli non speciali.
- Se una sequenza di Wild è interrotta da un simbolo speciale, la vincita viene calcolata in base alla tabella dei pagamenti.

Funzione Stella Cadente

- Quando una o più Monete Stella sono presenti sul tabellone, il gioco può attivare la Funzione Stella Cadente.
- Può apparire al massimo una Moneta Stella per rullo in qualsiasi momento.
- Le Monete Stella includono:
 - Moneta Stella Blu Speciale
 - Moneta Stella Rossa Speciale

-
- Moneta Stella Verde Speciale
-
- Moneta Multi Stella Speciale
-
- La Moneta Multi Stella conta contemporaneamente come Moneta Stella Blu, Rossa e Verde Speciale e lancia una Stella di ciascun colore.
-
- Quando inizia la funzione Stella Cadente:
-
- Per ogni colore di Moneta Stella presente sul tabellone, viene lanciata una Stella del colore corrispondente.
-
- Durante la funzione:
-
- Ogni Stella tenta indipendentemente di viaggiare il più lontano possibile.
-
- Man mano che una Stella viaggia, il suo valore in denaro accumulato aumenta.
-
- Più lontano viaggia una Stella, più alti sono i premi che può raccogliere.
-
- All'aumentare del valore di una Stella, questa può raggiungere i Livelli Jackpot:
-
- Mini - 10x
-
- Minor - 25x
-
- Major - 50x
-
- Mega - 100x
-
- Grand - 1000x
-
- Quando viene raggiunto un Livello Jackpot, quel Jackpot viene assegnato alla Stella.
-
- Se la Stella raggiunge successivamente un Livello Jackpot superiore, il Jackpot inferiore viene sostituito da quello superiore.
-
- Se sono attive più Stelle, esse proseguono i loro percorsi in modo indipendente.
-
- Quando una Stella completa il suo percorso, esplode e rivela il suo premio accumulato mentre le eventuali Stelle rimanenti continuano a viaggiare.
-
- I valori in denaro possono essere assegnati fino a 1000x la puntata.
-
- Il moltiplicatore può includere una cifra decimale.
-
- I valori in denaro non sono mai esattamente 1x la puntata e non possono mai essere uguali a un valore Jackpot.
-
- La funzione termina quando:
-
- Tutte le Stelle hanno completato il loro percorso ed esplodono.

- Qualsiasi Jackpot assegnato a una Stella viene aggiunto al premio finale accumulato di quella Stella.
- Tutti i premi delle Stelle vengono sommati e assegnati come vincita totale.

Informazioni Aggiuntive

- Il limite di pagamento totale cumulativo è di 6000x la puntata.
- Il limite di puntata 6000x è un tetto massimo di vincita cumulativa non ottenibile, utilizzato esclusivamente per terminare i round di gioco che altrimenti potrebbero continuare indefinitamente.
- Se viene raggiunto il pagamento massimo, tutti i Giri rimanenti si fermeranno e verrà assegnato il pagamento massimo.
- Per ulteriori informazioni sulle procedure utilizzate per gestire le partite non concluse, consultare il sito web del gioco.
- Per ulteriori informazioni sull'ora dopo la quale le sessioni di gioco inattive terminano automaticamente, consultare il sito web del gioco.
- In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti di gioco interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.
- L'aspetto dell'interfaccia utente nel tempo non ha alcun effetto sull'RTP del gioco o sulle probabilità di attivare una funzione.